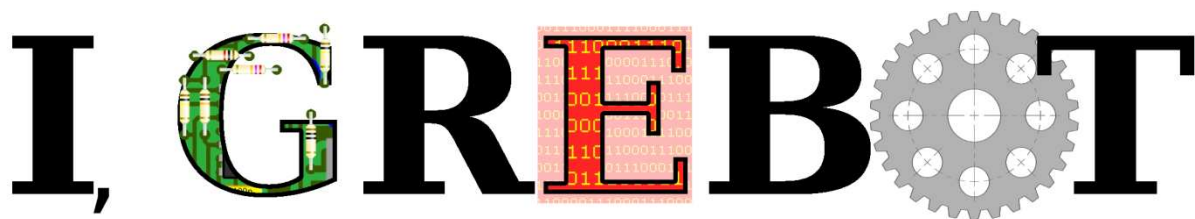


Proposition de partenariat
avec
l'association de robotique
« I-Grebot »
de Grenoble

I, G R E B O T



Sommaire

I. La robotique une passion irrésistible	3
1. La robotique	3
2. La coupe Eurobot : une aventure	4
3. I-Grebot : plus qu'un groupe, une équipe	5
II. Evoluons ensemble	5
1. Des projets valorisés par votre participation	6
2. Une image renforcée par notre dynamisme	7
III. Contacts	8

I. La robotique une passion irrésistible

1. La robotique

De nos jours, les applications de la robotique prennent de plus en plus d'importance dans notre vie quotidienne. Leurs modes de fonctionnement gagnent en indépendance et en intelligence, nous offrant toujours plus de fonctionnalités jusqu'alors réservées à l'Homme.

Ainsi, de l'application ludique à l'usage scientifique, la robotique apporte des réponses dans de nombreux domaines. Introduite au cours du XXe siècle par Isaac ASIMOV, elle est issue de ses travaux sur les systèmes autonomes.

À l'origine, les premiers robots étaient des automates conçus pour assister l'Homme dans ses tâches les plus rudes, notamment dans le secteur de la construction automobile. Leurs capacités étaient limitées à une succession d'actions qu'ils reproduisaient de façon répétitive. De plus, ils devaient être supervisés par l'Homme pour veiller à leur bonne marche.



Isaac ASIMOV

La seconde génération de robots était pourvue de capteurs leur permettant de prendre en compte des éléments de leur environnement extérieur. Avec un programme adapté, ces robots montraient une certaine forme d'intelligence et d'autonomie. Ces applications ont rencontré un grand succès dans les domaines tels que l'aérospatiale ou l'exploration marine.

Enfin, de nos jours, l'enjeu tient dans l'implémentation d'une intelligence artificielle. Ce qui leur permettra d'évoluer de façon entièrement autonome en apprenant de leurs erreurs. Ainsi, on tend vers un usage de plus en plus ludique comme par exemple le robot humanoïde ASIMO.

2. La coupe Eurobot : une aventure

L'association I-Grebot a été spécialement fondée pour la coupe Eurobot (anciennement coupe E=M6). Celle-ci offre l'opportunité de participer à un concours atypique réunissant des compétences dans les domaines de l'électronique, l'informatique et la mécanique. Ce projet réunit tous les ans à la Ferté Bernard plus de 2500 jeunes, étudiants en école d'ingénieur ou tout simplement amateurs, autour d'un projet commun : la conception et la réalisation de robots autonomes.

Au cours de la phase d'élaboration du robot chargé de défendre nos couleurs pendant la Coupe, les membres de l'équipe sont amenés à se dépasser autant sur le plan des connaissances techniques que sur le plan humain. En effet, nous sommes confrontés à un problème de type industriel qui requiert des outils professionnels. Notamment pour la Conception Assistée par Ordinateur (CAO) de la structure du robot ou pour la réalisation des cartes électroniques.

Mais la Coupe, c'est avant tout un engagement humain qui permet de vivre sa passion et de travailler en équipe. Dans ce domaine en perpétuelle évolution, il nous faut être en mesure de nous adapter aux innovations technologiques. En outre, afin de respecter le cahier des charges imposé par le règlement officiel de la Coupe, les échanges au sein de l'équipe sont indispensables. Ainsi, nous sommes tous soudés par des liens qui vont au-delà des relations de travail.

C'est au travers de cette idéologie que nous essayons de faire notre maximum pour promouvoir au mieux l'image des entreprises qui nous ont accordé leur confiance. Notre engagement : obtenir des résultats, établir des échanges, dont nous sortirons tous gagnants.

3. I-Grebot : plus qu'un groupe, une équipe

Simon : (30 ans) C'est un peu le grand frère de l'équipe, respecté pour ses connaissances et son expérience. Quatre coupes de France à son actif et bien décidé à décrocher une médaille pour sa cinquième participation.

Sylvain [sylv1] : (27 ans) Doctorant en mécanique des fluides, autodidacte en électronique, informatique et mécanique, ce « touche à tout » est un peu la grosse tête de l'équipe. Il a une expérience significative de Eurobot.

Guillaume [Buddy]: (26 ans) Ce jeune homme au relationnel hors du commun est aussi à l'aise avec les hommes que les machines. Il a une expérience de deux ans de la coupe Eurobot.

Pierrick [Bidouill]: (23 ans) Tombé dans la robotique il y a 10 ans, ce passionné branché sur 100 000 Volts est un força de travail, attention au surmenage. Pierrick est fort de trois coupes de robotique.

Kevin [Special-K]: (22 ans) Ingénieur consultant en informatique décisionnelle est un peu l'Intelligence artificiel de l'équipe. Tout nouveau dans le monde de la robotique et bientôt mordu.

Julien [Jlg]: (24 ans) Doctorant en informatique. Spécialiste de l'embarqué, linuxien et fervent défenseur de l'Open Source. Trois années de coupe à son actif.

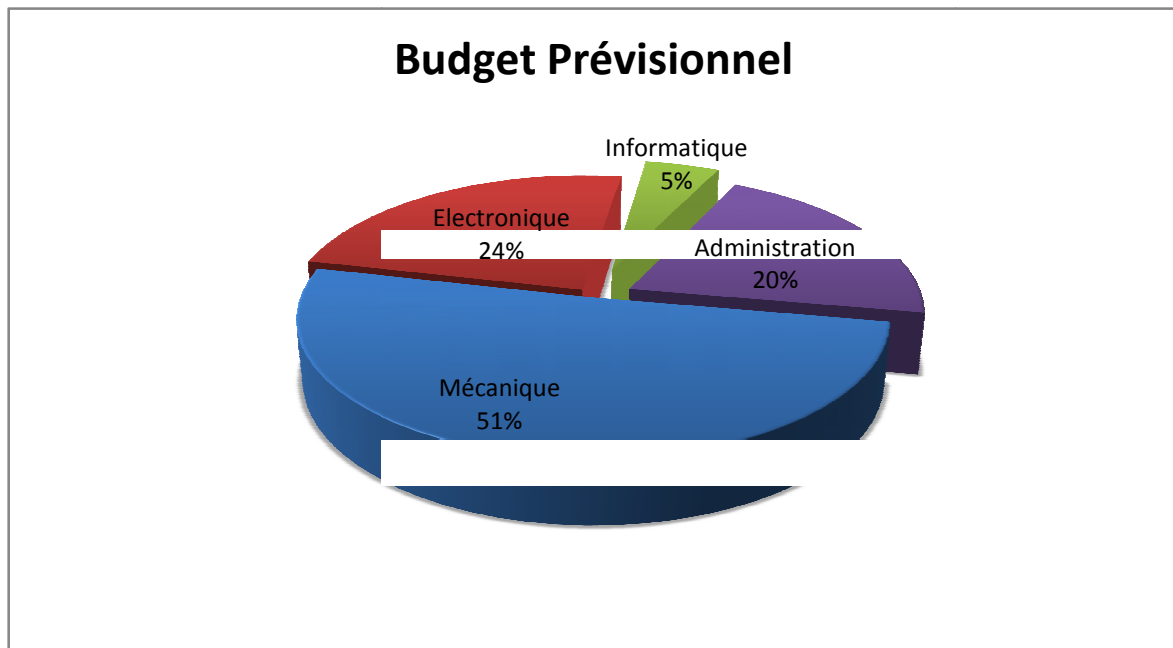
II. Evoluons ensemble

1. Des projets valorisés par votre participation

Pour mener à bien notre projet, nous avons besoin de moyens. C'est donc ici que vous entrez en jeu, pour nous apporter votre aide. Celle-ci peut se manifester de façon financière ou encore matérielle. Financièrement, vous trouverez ci-dessous notre budget prévisionnel pour fournir les besoins inhérents à chacune de nos activités.

Budget + camembert

Mécanique		1600€
	Plaques d'aluminium	300€
	Moteur de propulsion	400€
	Moteurs divers	200€
	Usinage	700€
Electronique		850€
	Composants	200€
	PCB	300€
	Capteurs	100€
	Batteries+chargeur	250€
Informatique		150€
	Carte mère ARM7	150€
Administration de l'association		650€
	Création	50€
	Déplacement à La Ferté Bernard	600€
Total		3250€



Votre aide peut correspondre à une contribution financière correspondant à tout ou partie d'un des postes budgétés ci-dessus. Votre aide peut aussi se manifester sous forme de dons de matériel, notamment pour les parties électroniques et mécaniques des projets. Ainsi, nous avons besoin de postes à souder/dessouder, d'une visseuse sans-fil, de moteurs à courant continu, de servomoteurs, de jeux de tournevis ou de clés, etc...

Enfin, vous pouvez nous aider à maintenir à jour notre matériel informatique en nous faisant don de disque dur, mémoire vive, écrans plats ou autre composants qui pourraient vous paraître obsolètes. N'hésitez donc pas à prendre contact avec nous (voir nos coordonnées en dernière page).

2. Une image renforcée par notre dynamisme



Les membres de l'association I-Grebot ne le deviennent pas par hasard, mais par passion. Ainsi, pour promouvoir ce domaine en plein essor et par la même occasion les partenaires qui nous accordent leur soutien, nous serons présents sur de nombreux événements tels que des salons sur la région Rhône Alpes, le trophée Robotique, le festival des Robots, etc.

Outre notre présence sur les salons, nous pouvons animer une réunion ou encore enrichir le contenu d'une revue. Pour cela, nous sommes en mesure de réaliser des présentations de notre projet ou encore de rédiger des articles sur l'une de nos activités en rapport avec votre secteur. Durant la coupe nous avons aussi la possibilité d'organiser des animations avec vos produits ou d'offrir des cadeaux à l'effigie de votre société, vous assurant ainsi une bonne ventilation publicitaire.

Enfin, tous les ans la Coupe de FRANCE de Robotique (qualification française pour Eurobot) est largement médiatisée. Cet événement offre donc un espace publicitaire à la vue d'un large public (en majorité jeune).



Ainsi, devenir partenaire de I-Grebot, c'est donc s'assurer de promouvoir votre entreprise par le biais de réalisations en adéquations avec les dernières innovations technologiques et votre domaine d'application. C'est également un échange duquel nous sortirons tous gagnants.

III. Contacts

Pour de plus amples informations, n'hésitez pas à nous contacter :

Mr BOISSARD Pierrick
Président

Tel : +33 (0) 6 09 85 72 16

e-mail : pierrickboissard@free.fr

Mr ALBURQUERQUE Kevin
Trésorier

Tel : +33 (0) 6 87 11 93 98

e-mail : kesiea17@yahoo.fr

Association I-Grebot

Appartement 93

115 avenue de la Bruyère

38100 Grenoble

igrebot.free.fr

e-mail : association.igrebot@gmail.com